

Кузьмина Дарья Александровна
Воспитатель
МАДОУ ДСКН №6 г. Сосновоборск

Сценарий турнира по собиранию пазлов «ПАЗЛОМАНИЯ»

Цель: создание условий для выявления и развития у воспитанников интеллектуальных и творческих способностей в области различного вида конструирования.

Задачи:

- Формировать и развивать познавательные интересы и действия, детей дошкольного возраста; творческое, логическое воображение; умение работать в команде.

- Развивать внимание, наблюдательность, слуховое восприятие, цвета, мышление, коммуникативные навыки при выполнении заданий; способности самостоятельного принятия решений, самостоятельного поиска ответа без помощи взрослых.

- Воспитывать интерес детей к логико-конструктивным играм.

Оборудование: пазлы для средних групп 40 элементов, старшие и подготовительные группы 60 элементов, презентация игры, аудио - музыкальное сопровождение, столы по количеству команд.

Ход мероприятия:

Ведущий 1: Добрый день, наши юные друзья!

Сегодня мы проведем чрезвычайно интересный турнир по собиранию пазлов «Пазломания».

Ведущий 2:

Пазлы – это английское слово, в переводе на русский язык означает...
(воспитатель делает паузу)

Кто знает, кто нам скажет? (Ответы детей: головоломка, мозаика.)

Пазлы пришли к нам из далекой страны, которая называется Англия.

Ведущий 3: Их придумал Джон Спилсбери, который торговал географическими картами.

Поначалу пазлы назывались: «*Распиленная карта*». Он наклеивал географические карты на деревянную основу и разрезал на куски причудливой формы. Дети складывали карту мира из кусочков и играючи запоминали расположение стран и континентов.

Ведущий 4: Много времени спустя, пазлы с интересными картинками стали изготавливать для взрослых. Такие пазлы, стали очень популярными.

Стены домов тоже украшают... пазлами. Такой дом ни с чем не спутаешь - самый верный адрес! Давайте представим, что на стене вашего дома тоже хотят нарисовать картину.

Какую картинку вы бы хотели увидеть на стене своего дома?

Даже мебель для дома делают в форме пазлов.

Ведущий 5: Вы верите, что в мире существуют монеты, состоящие из пазлов?

В 2001 году в Африке была выпущена в обращение серебряная монета, изготовленная в виде... пазла.

Монета весила целый килограмм! Всего было выпущено 1000 таких монет.

1 Тур - Разминка

Разминка включает в себя интерактивную игру «Найди недостающий фрагмент».

Ведущий 1: Ребята, предлагаю в качестве разминки поиграть в игру «Найди недостающий фрагмент».

Выбери из трех фрагментов-картинок правильный, именно тот, который вырезан из большой картинки, если ответ правильный, то ты перейдешь к следующему заданию!

2 Тур - Командные состязания

Во втором турнире у нас будут проходить командные состязания, приглашаем вас пройти за столы.

Ведущий 2: Так как сегодня собрались мальчики, самые сильные, смелые и храбрые мужчины и скоро наступит праздник День Защитника Отечества, предлагаю придумать патриотическое название для своей команды. *(Придумывают)* Придумали? Отлично! Тогда, как только я подниму правую руку, своё название кричит первая команда, затем вторая *(идет представление команд - название).*

Вот теперь наши команды готовы.

Перед каждой командой на столе на столе лежат пазлы из 60 элементов.

Ведущий 3: Итак, открываем коробку. Лежат, перевернулись, кому, как удобно, отдыхают...сотни и тысячи цветных кусочков. Где место каждого из них, ни за что не скажут. Собрать единую картину из этих частичек, нам кажется нереальным. Но, сделать это совсем не сложно. Нужно знать правила сборки пазлов.

1. Высыпите пазлы на бумагу, чтобы не потерять.
2. Сортируем те, которые составят рамку будущей картины и ее уголки.
3. Из этих отобранных фрагментов составляем «ободок», рамку картины.
4. Сортируем все фрагменты по темам, цвету.
5. Теперь соединяем те, которые вам легче.

Ведущий 4: Нашим командам предстоит пройти испытание, в результате мы выберем ту команду, которая станет победителем им мы и присвоим звание «Лучшие собиратели пазлов».

(Дети собирают картинку из пазлов на время, кто быстрее, командам дается 15 минут).

Ведущий 5: Да чего же быстрые и смекалистые у нас сегодня команды!

А давайте немного отвлечёмся и потанцуем!

Звучит музыкальная композиция «*Двигайся, Замри!*». Танцуют команды.

Ведущий: Ну, вот и подошёл наш турнир «Пазломания» к концу! Молодцы все команды! Приглашаем команды на награждение!